

**RANCANG BANGUN *INTERFACE* SISTEM INFORMASI PROGRAM
STUDI D3 KOMUNIKASI PENERBANGAN MENGGUNAKAN
WORDPRESS DI POLITEKNIK PENERBANGAN SURABAYA**

Shandy Bayu Erlangga, Laila Rochmawati, Lady Silk Moonlight

Program studi D3 Komunikasi Penerbangan, Politeknik Penerbangan Surabaya, Jl. Jemur Andayani I
No.73, Surabaya, 60236
Email: marshallk212@gmail.com

ABSTRAK

Program Studi Komunikasi Penerbangan adalah salah satu Program Studi di Politeknik Penerbangan Surabaya sebagai lembaga pendidikan yang menyelenggarakan program pendidikan vokasi, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat di bidang penerbangan yang saat ini sangat perhatian terhadap digitalisasi terhadap sistem – sistem pendidikan dalam bentuk pengembangan sistem informasi. Salah satu bentuk digitalisasi sistem pendidikan di Program Studi Komunikasi Penerbangan adalah pembangunan sistem informasi. Sistem informasi yang akan dibangun pada Komunikasi Penerbangan berbentuk *Website*. Dalam proses pembanguan sistem informasi memerlukan rancangan *interface*. Rancangan *interface* adalah perancangan desain grafis tampilan *Website* yang bertujuan untuk memudahkan akses informasi dan dokumen – dokumen yang tersimpan pada *Website* sehingga *interface* sangat penting dalam menunjang suatu *Website*. Penelitian pengembangan ini menggunakan metode penelitian *Research and Development (R&D)*, dengan prosedur pengembangan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation*). Sedangkan perancangan *interface* menggunakan platform *Elementor* dan *WordPress Editor*. Perancangan *interface* diharapkan mampu meningkatkan *user experience* pengguna dan memudahkan pengguna dalam menggunakan sistem informasi Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan.

Kata Kunci : *Interface, Sistem Informasi, Website.*

ABSTRACT

The Aviation Communication Study Program is one of the Study Programs at the Surabaya Aviation Polytechnic as an educational institution that organizes vocational education programs, research, and community service in the aviation sector which is currently very concerned about digitizing educational systems in the form of developing information systems. One form of digitizing the education system in the Aviation Communication Study Program is the development of an information system. The information system that will be built on Aviation Communication is in the form of a Website. In the process of building an information system requires an interface design. Interface design is a website display graphic design that aims to facilitate access to information and documents stored on the website so that the interface is very important in supporting a website. This development research uses Research and Development (R&D) research methods, with ADDIE model development procedures (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation). While designing the interface using the Elementor platform and WordPress Editor. The interface design is expected to be able to improve the user's user experience and make it easier for users to use the information system of the D3 Aviation Communication Study Program.

Keywords : *Interface, Information system, Website.*

PENDAHULUAN

Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi pada era globalisasi membuat Teknologi Informasi dan Komunikasi menjadi kebutuhan dalam meningkatkan efektifitas dan kualitas pendidikan. Tenaga pendidik maupun siswa dapat meningkatkan kualitas, akses pendidikan, efisiensi dan produktifitas pendidikan memanfaatkan Teknologi Informasi dan Komunikasi.

Program Studi Komunikasi Penerbangan adalah salah satu Program Studi di Politeknik Penerbangan Surabaya sebagai lembaga pendidikan yang menyelenggarakan program pendidikan vokasi, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat di bidang penerbangan yang saat ini sangat perhatian terhadap digitalisasi terhadap sistem – sistem pendidikan dalam bentuk pengembangan sistem informasi. Salah satu bentuk digitalisasi sistem pendidikan di Program Studi Komunikasi Penerbangan adalah pembangunan sistem informasi. Sistem informasi yang akan dibangun pada Komunikasi Penerbangan berbentuk *Website*.

Website merupakan kumupulan halaman (*site*) yang berisi informasi tertentu dan dapat diakses oleh banyak orang melalui internet. *Website* dapat diakses dengan *menuliskan* alamat *Website* di *browser*. Oleh karena itu, peneliti berkeinginan untuk membangun *Website* Program Studi Komunikasi Penerbangan sebagai tempat sistem informasi yang nantinya dapat menyimpan dan mengelola aset intelektual dan informasi Program Studi Komunikasi Penerbangan ke dalam bentuk digital karena belum adanya *Website* untuk Program Studi Komunikasi Penerbangan di Politeknik Penerbangan Surabaya.

Sistem informasi adalah sistem yang dapat menyimpan dan mengelola aset intelektual maupun infotmasi lembaga pada umumnya dan Program Studi Komunikasi Penerbangan khususnya, seperti Profil Program Studi, Profil Dosen dan aset intelektual seperti laporan Tugas Akhir dan laporan *On the Job Training*.

Sistem Informasi sangat penting untuk digunakan dengan tujuan untuk

meningkatkan efisiensi dan kualitas pendidikan juga menyimpan dokumen – dokumen yang dimiliki sebagai aset intelektual sehingga mengurangi tingkat hilangnya dokumen tersebut. Selain itu, civitas akademika Politeknik Penerbangan Surabaya dapat dengan mudah mengakses dokumen yang dibutuhkan untuk keperluan tertentu.

Dalam proses pembangunan sistem informasi memerlukan rancangan *interface*. Rancangan *interface* adalah perancangan desain grafis tampilan *Website* yang bertujuan untuk memudahkan akses informasi dan dokumen – dokumen yang tersimpan pada *Website* sehingga *interface* sangat penting dalam *menunjang* suatu *Website*.

Beberapa universitas negeri dan swasta di Indonesia telah membuat sistem informasi. Universitas tersebut diantaranya, Universitas Indonesia, Institut Teknologi Sebelas November, Institut Teknologi Bandung, dan Universitas Pendidikan Indonesia. Oleh karena itu, peneliti berkeinginan untuk menginisiasi perancangan *interface* sistem informasi di lingkungan Program Studi Komunikasi Penerbangan yang nantinya diharapkan dapat dimanfaatkan oleh Politeknik Penerbangan Surabaya.



Gambar 1 Contoh Tampilan *Website* Program Studi

Dari Penjelasan yang peneliti jabarkan, sebagai bentuk penyusunan tugas akhir yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas dan efektifitas sistem Pendidikan umumnya di Politeknik Penerbangan Surabaya dan Program Studi Komunikasi Penerbangan “RANCANG BANGUN *INTERFACE* SISTEM INFORMASI PROGRAM STUDI D3 KOMUNIKASI PENERBANGAN DI POLITEKNIK PENERBANGAN SURABAYA”

Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang belum dirancangnya *interface* untuk sistem informasi Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan di Politeknik Penerbangan Surabaya sebagai interaksi sistem dengan *user* agar memudahkan *user* dalam menggunakan fitur – fitur pada sistem, maka peneliti mengidentifikasi permasalahan yang akan di bahas “bagaimana merancang bangun *interface* sistem informasi pada sistem informasi Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan di Politeknik Penerbangan Surabaya?”

Batasan Masalah

1. Perancangan *interface* sistem informasi hanya pada sistem informasi Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan di Politeknik Penerbangan Surabaya.
2. *Interface* dirancang pada Halaman utama, Tentang Prodi, Dosen & Instruktur, Kerjasama, Taruna & Lulusan, TA & OJT, Dokumen Aturan.
3. Tipe *Login Admin* dapat mengelola sistem informasi.

Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk menjawab dari rumusan masalah yaitu untuk merancang *interface* sistem informasi pada sistem informasi Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan di Politeknik Penerbangan Surabaya.

Manfaat Penelitian

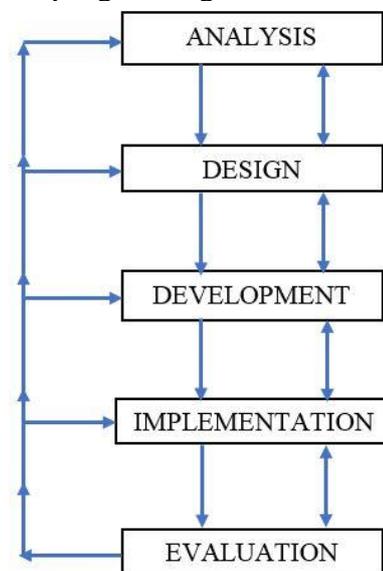
1. Menambah pengetahuan dan kemampuan untuk menerapkan teori yang dipelajari dalam pembelajaran yang diterima kedalam penelitian sebenarnya.
2. Memberikan sistem layanan informasi kepada Program Studi Komunikasi Penerbangan khususnya dan Politeknik Penerbangan Surabaya umumnya untuk meningkatkan kualitas dan efektifitas sistem Pendidikan.

METODE

Desain Penelitian

Desain penelitian adalah proses yang digunakan dalam perencanaan dan pelaksanaan penelitian, mulai dari tahap

persiapan sampai tahap penyusunan laporan. Dalam penelitian ini, metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian dan pengembangan atau dikenal dengan istilah *Research and Development* (R&D). Model pengembangan dalam penelitian ini adalah model desain instruksional ADDIE (Analysis-Desain-Develop-Implement-Evaluate). Menurut (Yao Thung , 2017), desain instruksional model ADDIE adalah sebuah proses yang digunakan untuk mengembangkan produk pendidikan yang dapat dipertanggungjawabkan dengan penelitian pengembangan (*Research and Development*). ADDIE merupakan suatu model yang mudah digunakan dan dapat diterapkan dalam berbagai kurikulum sesuai dengan bahan ajar yang diinginkan (Cheung, 2016) Berikut merupakan tahap model penelitian pengembangan ADDIE:



Gambar 2 Langkah Pengembangan ADDIE

1) *Analysis*

Dalam model penelitian pengembangan ADDIE, tahap pertama adalah menganalisis kebutuhan pengembangan produk baru (model, metode, media, bahan ajar), dan menganalisis kelayakan dan persyaratan pengembangan produk. Pengembangan produk dapat dimulai dari masalah pada produk yang sudah ada. Seiring berkembangnya teknologi informasi, sangat dibutuhkan tempat atau sumber informasi yang dimiliki oleh institusi. Dalam hal ini dapat menciptakan

visibilitas global bagi Program Studi Komunikasi Penerbangan.

2) *Design*

Kegiatan desain dalam model penelitian pengembangan ADDIE merupakan suatu proses yang sistematis, dimulai dari konsep dan isi dalam desain produk. Pada tahap ini desain produk masih bersifat konseptual dan akan menjadi dasar dalam proses pengembangan ke depan. Peneliti melakukan desain visual dengan menggunakan *platform* pembuatan *Website* yaitu *WordPress* dalam melakukan pemetaan sistem informasi, sehingga user dapat dengan mudah menggunakan sistem yang sudah dirancang dan dibangun nantinya.

3) *Development*

Pengembangan dalam model penelitian pengembangan ADDIE memuat beberapa kegiatan untuk merealisasikan desain produk yang telah dilakukan sebelumnya. Pada tahap sebelumnya telah disiapkan kerangka konseptual untuk penerapan produk baru. Kemudian, terapkan kerangka konseptual tersebut menjadi produk yang dapat diterapkan. Pada tahap ini, instrumen untuk mengukur kinerja produk juga harus dibuat. Peneliti membuat isi *Website* sesuai dengan permintaan user yang bersangkutan, khususnya pada Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan.

2. *Implementation*

Penerapan produk dalam model penelitian pengembangan ADDIE bertujuan untuk mendapatkan masukan tentang produk yang diproduksi / dikembangkan. Setelah mendapatkan berbagai masukan, peneliti melakukan perbaikan terhadap produk yang dikembangkan.

3. *Evaluation*

Tahap evaluasi penelitian pengembangan model ADDIE adalah memberikan umpan balik kepada pengguna produk, sehingga dapat direvisi berdasarkan hasil evaluasi atau kebutuhan yang tidak dapat dipenuhi

oleh produk tersebut. Tujuan akhir evaluasi adalah mengukur pencapaian tujuan pembangunan.

Perancangan Instrumen/Alat

Perancangan *interface repository* ini bertujuan untuk mendesain dan membuat rancangan *interface repository* yang dapat diterima *user* dan mudah digunakan serta disesuaikan dengan kebutuhan *user*.

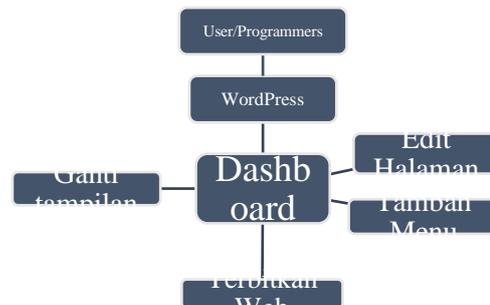
Desain Instrumen/Alat



Gambar 3 Desain *WordPress* sebagai *admin*

Pada Gambar 3 merupakan desain tampilan *Website* yang digunakan untuk mengumpulkan data – data dan merancang *interface* yang ingin ditampilkan oleh *admin*.

Cara Kerja Instrumen/Alat



Gambar 4 Cara Kerja *WordPress*

Dari Gambar 4 dapat dilihat runtutan cara kerja untuk membangun sistem informasi pada *WordPress*. Awalnya *admin* akan mengakses *WordPress* untuk melakukan *login*. Setelah masuk pada *menu dashboard*, *admin* dapat melakukan edit halaman, mengganti tampilan *Website*, dan menambah *menu* pada *Website*. Selanjutnya *admin* dapat menerbitkan *Website* agar dapat digunakan oleh khalayak umum.

Komponen Instrumen

a) Perangkat Keras (*Hardware*)

Peneliti merancang dan membangun sistem informasi dengan menggunakan laptop yang dapat menjalankan dan melakukan akses pada *Website WordPress*. Berikut merupakan spesifikasi laptop yang digunakan oleh peneliti:

- 1) *Operating System: Windows 10 Pro 64-bit*
 - 2) *Processor : Intel Core i3*
 - 3) *Memory : 4GB RAM*
 - 4) *Hard Disk Drive : 1TB*
- b) Perangkat Lunak (*Software*)

Berikut merupakan perangkat lunak yang peneliti gunakan untuk merancang dan membangun *Website*:

- 1) *WordPress*

Dengan menggunakan *WordPress*, dapat melakukan pembuatan situs web yang dapat menyimpan berbagai informasi. Informasi tersebut akan berguna bagi pengunjung *Website* nantinya.

- 2) *Cpanel*

Cpanel dapat ditampilkan dalam format *web base*, artinya bisa diakses melalui *browser* internet. Fungsi *Cpanel* adalah sebagai jembatan perintah-perintah teknis ke program-program pendukung *Website* yang berada di web server.

- 3) *Elementor*

Peneliti melakukan perancangan *interface Website* menggunakan *Elementor*. Sehingga dapat memudahkan *user* dalam menggunakan *Website* dan menciptakan *user experience* yang baik.

Teknik Pengujian

Teknik pengujian yang peneliti gunakan yaitu *black-box testing* atau *functional testing*. *Functional testing* dilakukan untuk mengetahui hasil eksekusi dari proses setiap fitur pada program yang sudah dikembangkan, apakah sudah sesuai dengan kebutuhan user atau masih terdapat banyak permasalahan pada sistemnya.

Tahap uji yang dilakukan yaitu dengan melakukan akses *Website* pada salah satu *device* untuk dianalisa kelebihan dan

kekurangannya. Hal tersebut dilakukan uji coba sehingga dapat diketahui tingkat error yang terjadi.

Teknik Analisis Data

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif kualitatif. Penelitian deskriptif kualitatif termasuk kedalam jenis penelitian kualitatif. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengungkapkan kejadian atau fakta, keadaan, fenomena, variabel dan keadaan yang benar terjadi saat penelitian berlangsung.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai hasil penelitian dan pembahasannya. Laporan pelaksanaan penelitian ini meliputi potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, revisi desain, uji coba produk, revisi uji coba produk, uji coba pemakaian, revisi pemakaian, produksi terbatas. Untuk memudahkan pembahasan, maka hasil penelitian akan disajikan tiap tahap pengembangan.

Hasil Penelitian

Berikut ini adalah tampilan *interface* sistem informasi Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan berbasis *website* menggunakan *WordPress* di Politeknik Penerbangan Surabaya:



Gambar 5 Admin Program studi D3 Komunikasi Penerbangan

Sebagai admin pada *Website* penulis membangun *interface* pada menu utama (*Home*) yang , menu Tentang Prodi yang akan menampilkan sub menu Visi Misi dan Kurikulum, menu Dosen & Instruktur yang

akan menampilkan sub menu, Data Dosen & Instruktur, penelitian Dosen dan PKM Dosen, menu Kerjasama yang akan menampilkan sub menu Dalam Negeri dan Luar Negeri, menu Taruna & Lulusan yang akan menampilkan data Lulusan dan Taruna aktif Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan di Politeknik Penerbangan Surabaya, menu TA & OJT yang akan menampilkan sub menu Tugas Akhir dan *On The Job Training*, menu Dokumen Aturan yang akan menampilkan sub menu Akreditasi, Pedoman, SK Dosen Wali, SK OJT & Tugas akhir, SK Pendidikan dan SK Penelitian & PKM, selain *interface* pada halaman - halaman tersebut setiap halaman juga memiliki header berupa logo Politeknik Penerbangan Surabaya dan *footer* berupa informasi alamat lokasi, dan alamat email Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan di Politeknik Penerbangan Surabaya.

Potensi dan Masalah

Penelitian ini dilaksanakan dari melihat adanya potensi sumber informasi terkait Program Studi D3 Politeknik Penerbangan Surabaya yang layak untuk diketahui khalayak umum dan mudah untuk digunakan oleh pengguna.

Akan tetapi, Program Studi D3 Politeknik Penerbangan Surabaya belum mempunyai sebuah situs *Website* yang dapat diakses dengan *user interface* yang memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi secara keseluruhan. Sehingga program studi ini belum mempunyai *visibilitas global* yang tinggi. Mengetahui hal tersebut, penulis mempunyai sebuah saran mengenai pembuatan sebuah *user interface* untuk memudahkan mendapatkan informasi secara menyeluruh dengan akses yang lebih cepat dan akurat.

Pengumpulan Data

Hasil pengumpulan data yang dilakukan yaitu:

- a) Observasi
 Pada Program Studi D3
 Komunikasi Penerbangan di

Politeknik Penerbangan Surabaya, sistem informasi masih menggunakan metode manual. Sehingga sangat susah untuk mencari informasi mengenai Prodi Komunikasi Penerbangan bagi khalayak umum. Prodi Komunikasi Penerbangan juga belum mempunyai *Website* yang berisi data prodi secara lengkap terkait karya intelektual taruna dan dosen serta dokumen penting lainnya. Dengan adanya kemajuan teknologi, Prodi Komunikasi Penerbangan dapat melakukan perancangan dan pembangunan suatu sistem informasi berbasis web. Sehingga sangat mudah dan cepat untuk mendapatkan informasi program studi khususnya Komunikasi Penerbangan oleh khalayak umum.

Pembahasan Hasil Penelitian

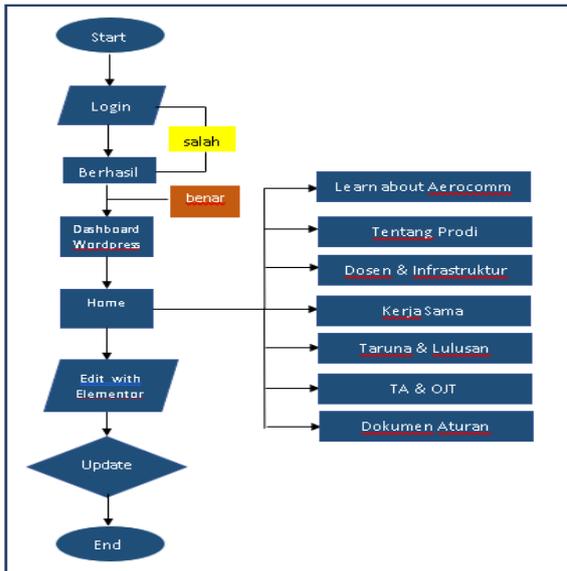
Pengoperasian *Website* dalam sebuah pengembangan program diperlukan bagi pengguna yang akan mengakses *Website* dengan maksud agar pengguna mengerti maksud dan tujuan *Website* tersebut.

Desain Produk

Peneliti akan menampilkan *flowchart* rancangan sistem informasi prodi Komunikasi Penerbangan dalam desain produk ini hingga tampilan web tersebut.

a) *Flowchart*

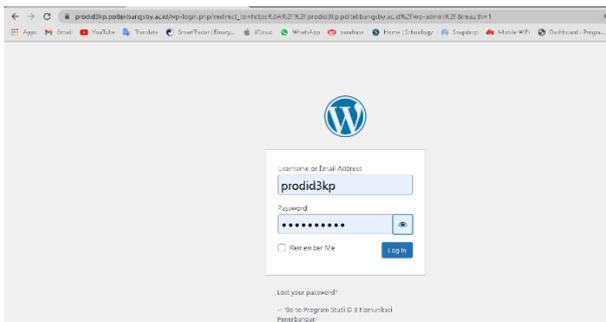
Flowchart merupakan sebuah bagan yang menjelaskan urutan dari prosedur dan *menunjukkan* alur kerja yang ada didalam sistem. *Flowchart* pada web ini menjelaskan tentang alur proses dari mulai memilih tema web, input data prodi hingga edit tampilan web agar menarik untuk dilihat.



Gambar 6 *Flowchart* Rancangan Sistem Informasi Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan

b) Tampilan Utama

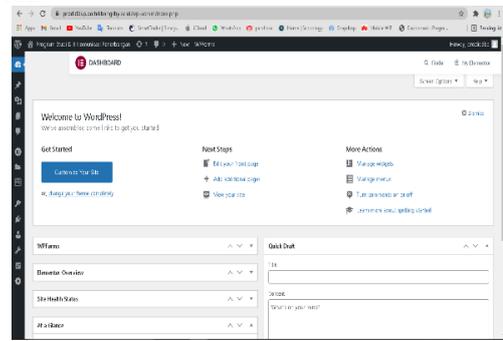
Pada gambar dibawah merupakan tampilan utama dari *software WordPress* yang berisi *field username or email address* dan *password*. *Login* berfungsi sebagai tombol untuk menjalankan atau masuk ke *menu dashboard* dari *WordPress*.



Gambar 7 Tampilan *Login*

c) Tampilan *Dashboard WordPress*

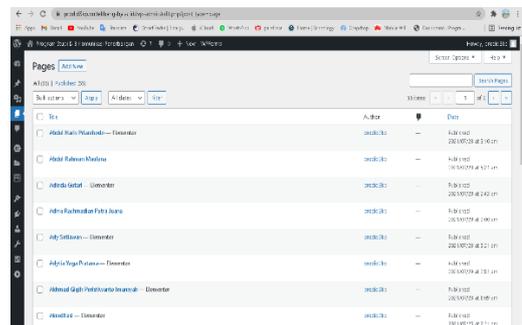
Dashboard adalah *menu* pada saat pertama kali *login* ke akun *WordPress*. Tampilan berupa *Welcome to WordPress, Activity, At a Glance, Quick Draft* dan *WordPress Events and News*.



Gambar 8 Tampilan *Dashboard WordPress*

d) Tampilan *Pages* pada *WordPress*

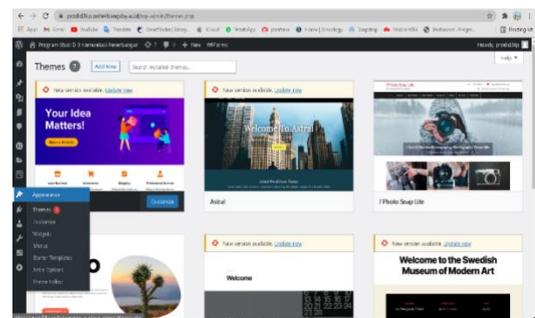
Tampilan pada *menu* ini berisi semua *pages* yang sudah dibuat sebelumnya. Dengan klik sub *menu* 'Add New', dapat menambahkan *pages* baru.



Gambar 9 Tampilan *Pages* pada *WordPress*

e) Tampilan *Appearance* pada *WordPress*

Pada *menu* ini berisi tentang tampilan *Website*, diantaranya *themes, customize, menus, header, background, dan theme editor*. Semua dapat digunakan sesuai dengan kreatifitas *admin* agar tampilan *Website* menjadi menarik.

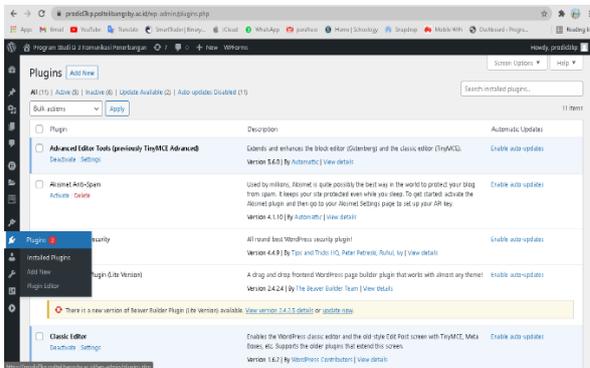


Gambar 10 Tampilan *Appearance* pada *WordPress*

f) Tampilan *Plugins* pada *WordPress*

PROSIDING
SEMINAR NASIONAL INOVASI TEKNOLOGI PENERBANGAN (SNITP) TAHUN 2021
ISSN : 2548-8112

Pada *menu* ini akan dibagi menjadi beberapa sub *menu* diantaranya *Installed Plugins*, *Add New* dan *Plugin Editor*. Plugin WordPress dapat berguna untuk keperluan *Website*, seperti contoh Plugin *Elementor*. Saya menambahkan plugin tersebut untuk mengubah dan mendesain ulang tampilan web.



Gambar 11 Tampilan *Plugins* pada *WordPress*

g) Tampilan *Home* pada *Website*

Dengan melakukan klik *visit site* pada *dashboard WordPress* akan muncul *Website* yang akan diedit nantinya. Pada halaman ini terdapat informasi terkait pengertian dasar mengenai Komunikasi Penerbangan. Sehingga orang awam yang tidak mengetahui arti dari Komunikasi Penerbangan menjadi lebih paham dan mengerti.

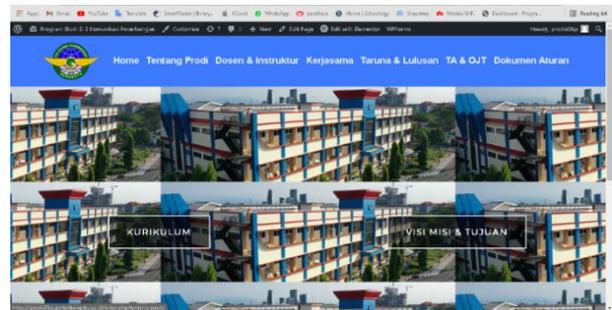


Gambar 12 Tampilan *home* pada *Website*

h) Tampilan Tentang Prodi pada *Website*

Pada *menu* ini terdapat informasi mengenai kurikulum dan

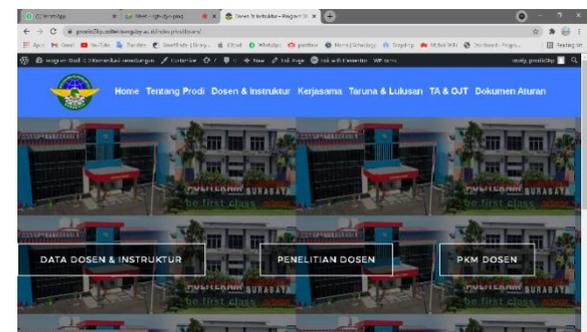
visi misi serta tujuan prodi Komunikasi Penerbangan. Pada sub *menu* kurikulum dijelaskan mengenai kurikulum bidang keahlian pemandu Komunikasi Penerbangan pada Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan. Pada sub *menu* lainnya menjelaskan visi misi dan tujuan didirikannya prodi Komunikasi Penerbangan.



Gambar 13 Tampilan Tentang Prodi pada *Website*

i) Tampilan dosen dan infrastruktur pada *Website*

Pada *menu* ini diberikan informasi terkait data dosen dan infrastruktur, penelitian dosen, dan Pengabdian Kepada Masyarakat Dosen Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan di Politeknik Penerbangan Surabaya.



Gambar 14 Tampilan Dosen dan Infrastruktur pada *Website*

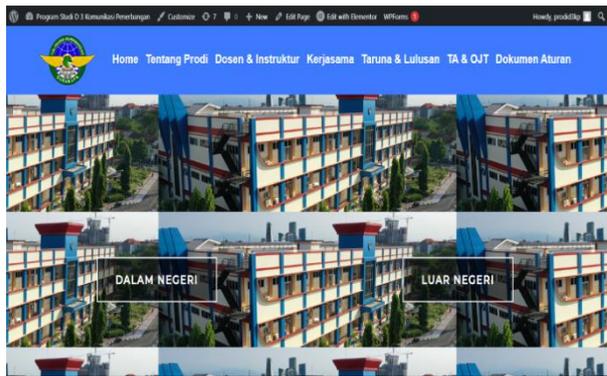
j) Tampilan kerjasama pada *Website*

Pada *menu* ini terdapat informasi mengenai kerjasama yang dilakukan oleh Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan baik kerjasama dalam negeri maupun kerjasama luar negeri.

PROSIDING

SEMINAR NASIONAL INOVASI TEKNOLOGI PENERBANGAN (SNITP) TAHUN 2021

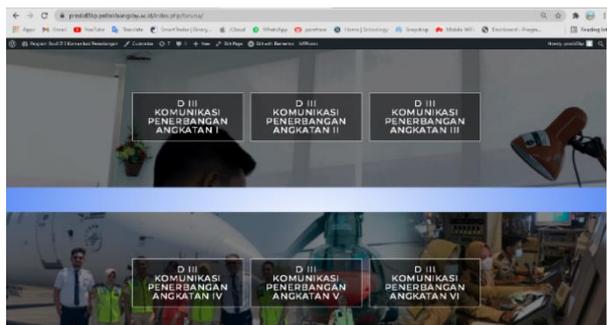
ISSN : 2548-8112



Gambar 15 Tampilan Kerjasama pada Website

k) Tampilan Taruna dan Lulusan pada Website

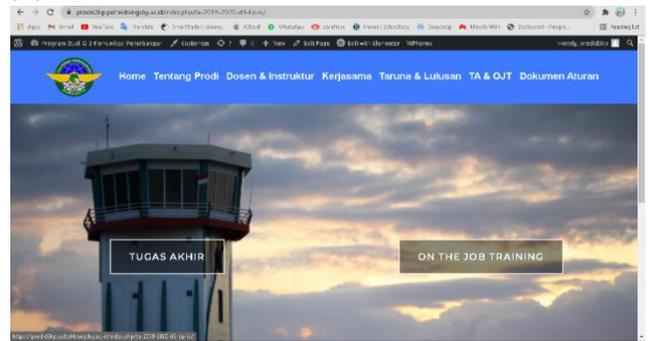
Pada *menu* ini terdapat data para taruna dan alumni Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan. Hal ini merupakan hal penting agar saling mengetahui informasi antar taruna dan alumni prodi Komunikasi Penerbangan. Sehingga dapat menjalin hubungan hingga masuk pada dunia kerja bersama.



Gambar 16 Tampilan Taruna dan Lulusan pada Website

l) Tampilan TA dan OJT pada Website

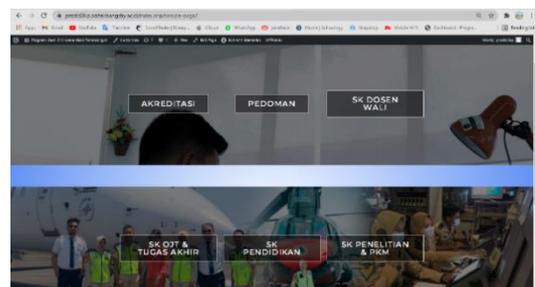
Pada halaman ini terdapat dua sub*menu* yaitu Tugas Akhir dan On the Job Training Prodi D3 Komunikasi Penerbangan. Hal ini berisi informasi mengenai TA dan laporan OJT sebagai database prodi. Dosen juga dapat melakukan cek pada TA dan laporan OJT karya taruna terdahulu untuk menghindari plagiasi antar taruna.



Gambar 17 Tampilan TA dan OJT pada Website

m) Tampilan Dokumen dan Aturan pada Website

Pada *menu* ini terdapat beberapa dokumen dan aturan Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan. Diantaranya terdapat sub*menu* akreditasi, pedoman, SK Dosen Wali, SK Pendidikan, SK OJT dan TA, serta SK Penelitian. Hal ini berguna bagi pengguna Website untuk menambah pengetahuan tentang dokumen dan aturan terkait prodi Komunikasi Penerbangan.



Gambar 18 Tampilan Dokumen dan Aturan pada Website

penulis telah melakukan “peminjaman” bukan penjiplakan, dan (2) pemberitahuan kepada pembacanya siapa dan darimana gagasan tersebut diambil. Acuan memuat nama pengarang yang pendapatnya dikutip, tahun sumber informasi ditulis, dan/tanpa nomor halaman tempat informasi yang dirujuk diambil. Nama pengarang yang digunakan dalam acuan hanya nama akhir. Acuan dapat dituliskan di tengah kalimat atau di akhir kalimat kutipan.

Acuan ditulis dan dipisahkan dari kalimat kutipan dengan kurung buka dan kurung tutup (periksa contoh-contoh di bawah). Acuan yang dituliskan di tengah kalimat dipisahkan

PROSIDING

SEMINAR NASIONAL INOVASI TEKNOLOGI PENERBANGAN (SNITP) TAHUN 2021

ISSN : 2548-8112

dengan kata yang mendahului dan kata yang mengikutinya dengan jarak. Acuan yang dituliskan diakhir kalimat dipisahkan dari kata terakhir kalimat kutipan dengan diberi jarak, namun tidak dipisahkan dengan titik. Nama pengarang ditulis tanpa jarak setelah tanda kurung pembuka dan diikuti koma. Tahun penerbitan dituliskan setelah koma dan diberi jarak. Halaman buku atau artikel setelah tahun penerbitan, dipisahkan dengan tanda titik dua tanpa jarak, dan ditutup dengan kurung tanpa jarak. Sebagai contoh: karya tulis ilmiah adalah tulisan faktual yang digunakan penulisnya untuk memberikan suatu pengetahuan/informasi kepada orang lain [3].

Penulisan Daftar Pustaka

Daftar Pustaka merupakan daftar karya tulis yang dibaca penulis dalam mempersiapkan artikelnya dan kemudian digunakan sebagai acuan. Dalam artikel ilmiah, Daftar Pustaka harus ada sebagai pelengkap acuan dan petunjuk sumber acuan. Penulisan Daftar Pustaka mengikuti aturan dalam Buku Pedoman ini.

PENUTUP

Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan penulis mengenai bagaimana merancang bangun *interface* sistem informasi Program Studi Komunikasi Penerbangan yang berkaitan dengan kebutuhan meningkatkan kualitas pendidikan khususnya pada Program Studi Komunikasi Penerbangan di Politeknik Penerbangan Surabaya maka penulis merancang bangun *interface* menggunakan WordPress dengan *Plug – in* Elementor agar dapat memudahkan pengguna menggunakan sistem informasi sehingga informasi – informasi yang dimuat pada *website* dapat dijangkau dengan perantara *interface* yang mudah dimengerti.

Saran

1. Sosialisasi mengenai keberadaan dan penggunaan sistem informasi Prodi Komunikasi Penerbangan berbasis *Website* kepada masyarakat umum.
2. Diharapkan melakukan pengembangan yang lebih lanjut

supaya sistem informasi menjadi lebih baik sesuai dengan kebutuhan dan penyesuaian dengan teknologi yang semakin berkembang pesat.

3. Sistem informasi Prodi Komunikasi Penerbangan ini diharapkan dapat berjalan optimal dan bersifat kontinu.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah. (2016). *Web Programing is Easy & Simple*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Bahasa, B. P. (n.d.). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Borg, & Gall. (1983). *Educational Research*. New York: Longman Inc.
- Cheung, L. (2016). *Using the ADDIE Model of Instructional Design to Teach Chest Radiograph Interpretation*.
- Daryanto. (2015). *Media Pembelajaran*. Bandung: Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Forouzan. (2017). *Data Communication And Networking*. New York.
- Gay. (1990). *Educational Evaluation and Measurement: Com-petencies for Analysis and Application*. New York: Macmillan Publishing Company.
- Gilang. (2010). *Definisi Jaringan*. Jakarta.
- Jeffrey, & Whitten. (2007). *Systems Analysis and Design for the Globe Enterprise Seventh Edition International Edition*. New York.
- Jeperson, H. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta.
- Jogiyanto. (2001). *Analisis dan desain sistem informasi : pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta.
- Latsiansyah, S. (2012). *Pengertian User Interface*. Jakarta.

PROSIDING
SEMINAR NASIONAL INOVASI TEKNOLOGI PENERBANGAN (SNITP) TAHUN 2021

ISSN : 2548-8112

- Maulani, Giandri, Devi, S., & Fauziah, P. N. (2018). *Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Fasilitas Maintenance Pada PT. PLN (Persero)*. Tangerang.
- Mulyadi. (2016). *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta.
- Mulyati, Tarmizi, & Panugali. (2018). *Sistem Informasi Absensi Berbasis Web Pada Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kota Tangerang*. Tangerang.
- Niagahoster. (2017). *Niagahoster*. Retrieved from Niagahoster:
<https://www.niagahoster.co.id/>
- Nugroho. (2016). *Konsep Dasar Jaringan*. Jakarta.
- Pressman. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktis (Buku Satu)*. Yogyakarta.
- ranahresearch. (2018). *ranahresearch*. Retrieved from ranahresearch:
<https://ranahresearch.com/>
- Romney, & Steinbart. (2015). *Accounting Information System*. New York.
- Seels, & Richey. (1994). *Teknologi Pembelajaran: Definisi dan Kawasannya*. Jakarta: Kerjasama IPTPI LPTK UNJ.
- Sutrabi, T. (2005). *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta.
- Triyono. (2018). *Pemanfaatan Teknologi Informasi oleh Guru Bimbingan dan Konseking*. Jakarta: Program Studi Bimbingan dan Konseling STKIP PGRI Sumatera Barat.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2002 . (2002). Jakarta.
- Van den akker. (1999). *Principles and Methods of Development Research*.
- Yao Thung , K. (2017). *Desain Intructional Perbandingan Model & Implementasinya*. CV. ANDI OFFSET.
- Zufria, I., & Azhari, M. A. (2017). *Web - Based Applications in Calculation of Family Heritage (Science of Faroidh)*. Medan.